

Internet Digital Radio Tuner Version 4.0

Guide du créateur de skin

© 2007-2018 Robin Bailleux

Ce guide a pour but l'élaboration de skin pour IDRT.

Table des matières

La structure d'un skin.....	2
La structure du fichier XML.	3
Entête du fichier XML :.....	3
Images de fonds :.....	3
Emplacement des boutons :.....	4
Emplacement des labels :.....	5
Emplacement des images :.....	6
Emplacement des barres de progressions et curseurs :.....	6
Emplacement des extras graphiques :.....	7
Fin.	7

Auteur : Robin Bailleux

Site personnel : <http://www.robinbailleux.com>

Toute reproduction même partielle de ce document est formellement interdite sans avis de l'auteur.

La structure d'un skin

Le skin permet de changer l'habillage graphique de la fenêtre principale et de la fenêtre de notification d'IDRT.

Chaque skin peut posséder plusieurs variations : les styles (ou apparences).

Chaque style associé au skin est constitué :

- d'un fichier XML , décrivant la listes des ressources graphiques , leur taille et leur emplacement.
- d'images de type bitmap (« bmp ») pour le fond d'écran de la fenêtre principal, pour le fond de la fenêtre de notification, pour le fond de la visualisation sonore.

Chaque skin est stocké dans un sous répertoire du répertoire « skin » du répertoire d'installation d'IDRT :

Exemple pour le skin **Windows Media Player** :

```
C:\Program Files\Internet Digital Radio Tuner\skin\Windows Media Player
```

Les ressources graphiques sont stockées dans ce répertoire.

Le nom des skins est identifié par chacun des sous-répertoires du répertoire skin :

Chaque nom d'apparence est identifié par le nom des fichiers XML sans extension contenu dans le répertoire lié au skin :

Exemple pour le style « bulles » du skin **Windows Media Player** :

```
C:\Program Files\Internet Digital Radio Tuner\skin\Windows Media Player\Bulles.xml
```

La structure du fichier XML.

Entête du fichier XML :

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
```

```
<Skin>
```

Images de fonds :

```
<Backgrounds>
```

Image de fond de la **fenêtre principale** (Width et Height fixe la largeur et la hauteur de la fenêtre).

src= indique le nom du fichier graphique correspondant au fond à charger.

```
<bkgMain src="FondIDRT.png" width="479" height="242" />
```

Image de fond de la **visualisation sonore** (Width et Height fixe la largeur et la hauteur de la fenêtre de visualisation sonore).

src= indique le nom du fichier graphique correspondant au fond à charger.

```
<bkgVisualization src="VisIDRT.png" width="48" height="30" />
```

```
</Backgrounds>
```

Internet Digital Radio Tuner Version 4.0

Guide du créateur de skin

© 2007-2018 Robin Bailleux

Emplacement des boutons :

Indique l'emplacement des boutons de la fenêtre principale.

Top = Position Vertical à partir du coin an haut à gauche de la fenêtre principale

Left = Position Horizontal à partir du coin an haut à gauche de la fenêtre principale

<Buttons>

```
// Bouton Ouvrir la liste des radios :
    <btnRadioBtn top="21" left="24" />
// Bouton Ouvrir la liste de lecture :
    <btnOpenBtn top="21" left="56" />
// Bouton Ouvrir le panneau de configuration IDRT :
    <btnConfig top="21" left="88" />
// Bouton Ouvrir la fenêtre d'Informations et de Support :
    <btnInfo top="21" left="120" />
// Bouton Ouvrir le menu « favoris » :
    <btnFavorites top="21" left="432" />
// Bouton « Stopper l'enregistrement » :
    <btnStopRecord top="210" left="96" />
// Bouton « Démarrer l'enregistrement » :
    <btnRecord top="210" left="128" />
// Bouton « Précédent » :
    <btnPrev top="210" left="176" />
// Bouton « Stopper » :
    <btnStop top="210" left="208" />
// Bouton « Pause » :
    <btnPause top="210" left="240" />
// Bouton « Lecture » :
    <btnPlay top="210" left="272" />
// Bouton « Suivant » :
    <btnNext top="210" left="304" />
// Bouton « Haut-Parleur » :
    <btnSpeaker top="210" left="360" />
// Bouton « Minimiser la Fenêtre Principale » :
    <btnMinimize top="1" left="428" />
// Bouton « Fermer la Fenêtre Principale » :
    <btnClose top="1" left="448" />
```

</Buttons>

Internet Digital Radio Tuner Version 4.0

Guide du créateur de skin

© 2007-2018 Robin Bailleux

Emplacement des labels :

Indique l'emplacement des boutons différents labels.

Top = Position Vertical à partir du coin an haut à gauche de la fenêtre principale

Left = Position Horizontal à partir du coin an haut à gauche de la fenêtre principale

Color = Couleur de fond : code couleur numérique pouvant être généré à l'aide de l'éditeur de skin inclus dans IDRT.

<Labels>

```
// Label « Titre de la Fenêtre Principale » :
    <lbWindowTitle top="2" left="35" color="0" />
// Label « Statut » :
    <lbStatus top="184" left="16" color="0" />
// Label « Nom de la radio » :
    <lbRadio top="66" left="120" color="16777215" />
// Label « Titre du morceau » :
    <lbTitle top="104" left="136" color="16777215" />
// Label « Description » :
    <lbDescription top="96" left="160" color="16777215" />
// Label « Pays » :
    <lbCountry top="216" left="500" color="16777215" />
// Label « Temps de lecture écoulé » :
    <lbTimeEllapsed top="217" left="18" color="16744448" />
// Label « Format d'enregistrement » :
    <lbRecordType top="160" left="112" color="255" />
// Label « Temps d'enregistrement écoulé » :
    <lbRecordEllapsed top="160" left="200" color="255" />
// Label « Type de Flux » :
    <lbStream top="160" left="248" color="65535" />
// Label « Débit du Flux » :
    <lbBitRate top="160" left="296" color="65535" />
// Label « Kpbs » :
    <lbKpbs top="160" left="336" color="65535" />
// Label « fréquence d'échantillonnage du Flux » :
    <lbSampleRate top="160" left="366" color="65535" />
// Label « Hz » :
    <lbHz top="160" left="410" color="65535" />
// Label « Nombre de canaux » :
    <lbChannels top="160" left="424" color="65535" />
</Labels>
```

Internet Digital Radio Tuner Version 4.0

Guide du créateur de skin

© 2007-2018 Robin Bailleux

Emplacement des images :

Indique l'emplacement des images.

Top = Position Vertical à partir du coin an haut à gauche de la fenêtre principale

Left = Position Horizontal à partir du coin an haut à gauche de la fenêtre principale

```
<Images>
// Icône du logo de la radio dans la fenêtre principale :
  <imgLogoRadio top="66" left="16" />
// Icônes des styles musicaux:
  <imgLogoGenre top="180" left="168" />
// Icône du réseau de diffusion :
  <imgLogoNetwork top="200" left="48" />
// Icône du drapeau du pays :
  <imgFlag top="56" left="424" />
</Images>
```

Emplacement des barres de progressions et curseurs :

Indique l'emplacement des images.

Top = Position Vertical à partir du coin an haut à gauche de la fenêtre principale

Left = Position Horizontal à partir du coin an haut à gauche de la fenêtre principale

Width : Largeur du curseur ou de la barre de progression.

```
<Bars>
// Curseur de volume :
  <barVolume top="212" left="392" width="80" />
// Barre de progression :
  <barProgress top="186" left="264" width="200" />
</Bars>
```

Internet Digital Radio Tuner Version 4.0

Guide du créateur de skin

© 2007-2018 Robin Bailleux

Emplacement des extras graphiques :

Indique les caractéristiques graphiques de la visualisation sonore.

Top = Position Vertical à partir du coin an haut à gauche de la fenêtre principale

Left = Position Horizontal à partir du coin an haut à gauche de la fenêtre principale

Color = Couleur de fond : code couleur numérique pouvant être généré à l'aide de l'éditeur de skin inclus dans IDRT.

```
<Extras>
// Visualisation sonore :
    <Visualization top="21" left="360" color="52428" />
</Extras>
```

Fin.

```
</Skin>
```